**Jaime Michael Rangel Granados**

**Lugar de nacimiento:** Guadalajara, Jal.

**Fecha de nacimiento:** 7 de mayo de 1990

**Nacionalidad:** Mexicano

**Estado civil:** Soltero

**C.U.R.P.** RAGJ900507HJCNRM07

**RFC:** RAGJ900507VB4

**Lic. Chofer:** 21N1149276

**Cartilla servicio militar:** D-0252360

**Domicilio:** Pensador Mexicano #1904 Col. La loma

C.P. 44800

**Teléfono:** (33)2265-3571

**E-mail:** dracodarkness@outlook.com



**Preparación Académica**

**Ingeniero en Ciencias Computacionales**

* Universidad de Guadalajara

**CURSOS Y CERTIFICACIONES**

* **Mantenimiento Preventivo y Correctivo de equipos de computo**

Centro de Capacitación para el Trabajo Industrial numero 16

* **Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity**

Universidad Politécnica de Valencia

* **Realidad Aumentada (Augmented Reality AR) en Unity y Vuforia**

Udemy

* **Creating 3D environments in Blender (en curso)**

Udemy

* **Master Unreal Engine 4 Desarrollo Videojuegos con Blueprints (en curso)**

Udemy

* **Desarrollo de Videojuegos con Unity 5: Primer Juego Completo**

Udemy

* **Idiomas:** Inglés: Nivel B1 del Marco Europeo Común de Referencia (60%)
* **Certificación CENNEVAL 1720087796**

**Competencias y Habilidades**

* **Modelado 3D en Blender**
* **Desarrollo de Videojuegos en Unity, Unreal Engine y RPG Maker**
* **Vuforia**
* **Programación básica en C#**
* **Mantenimiento de computadoras**
* **Instalación y mantenimiento de software y hardware**
* **Creación de páginas web con Drupal**
* **Manejo básico Microsoft Office**
* **6 meses de experiencia en ITIL**
* **Asana**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | APTITUDES  Desarrollo de videojuegos  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Modelado 3D  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Programación  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  SCRUM  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Mantenimiento de PC  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿ | | |  | | --- | | PERSONALIDAD  Trabajo de equipo  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Eficacia  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Comunicación  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Creatividad  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Liderazgo  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿ | | |  | | --- | | SOFTWARE  Unity  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Unreal Engine  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  TPG Maker  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Blender  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿  Vuforia  ⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿⦿ | |

**Trabajos previos**

**Game Developer & 3D Modeling en UdeGAMES**

Septiembre 2018 – Febrero 2019

Desarrollador, programación, diseñador de videojuegos en RPG Maker y Unity

**IDC (Ingeniero de campo) en RECOCOM**

Septiembre 2017 – Febrero 2018

Mantenimiento preventivo/correctivo a equipos de cómputo e impresoras de instituciones bancarias y particulares.

**Asistencia en mantenimiento y control de máquinas inyectoras de plásticos (área soporte y mecánica).**

Experiencia 12 meses

**Referencias laborales**

**UdeGAMES**

**Mto. Luis Alejandro Hernández Rentería**

Tel: 3312053440

**Links\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

* Portafolio: https://github.com/ojodehalcon/Portafolio
* Global Game Jam 2020: <https://globalgamejam.org/2020/games/under-pressure-7-0>
* Linkedin: https://www.linkedin.com/in/jaime-michael-rangel-granados